

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI RUMAH KOST DAN KONTRAKAN TELUK KUANTAN

Elgamar Syam

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik
Universitas Islam Kuantan Singingi (UNIKS)
Jl. Gatot Subroto Km. 7 Jake, Teluk Kuantan
E-mail : elgamar@uniks.ac.id

Abstrak

Pemanfaatan Teknologi dan Informasi dalam pengembangan suatu bisnis sangat diperlukan pada zaman milenial sekarang ini, dengan adanya sentuhan teknologi maka bisnis atau usaha dapat bertahan dan berkembang menjadi lebih baik. Sementara mereka yang tetap bertahan menggunakan cara tradisional, maka akan tergerus oleh kemajuan teknologi itu sendiri. Salah satu contoh pengembangan bisnis digital adalah pemanfaatan sistem informasi digital dalam promosi rumah kost dan kontrakan yang ada di wilayah Kabupaten Kuantan Singingi (Teluk Kuantan) Riau. Sehingga dengan adanya sistem ini para pemilik rumah kost dan kontrakan dapat mempromosikan huniannya melalui sistem informasi yang dibangun. Sistem ini menawarkan kemudahan bagi sipencari rumah kost dan kontrakan untuk melakukan penyewaan. Begitu juga dengan pemilik kost, maka dengan mudah menawarkan rumah kost dan kontrakan yang dimiliki agar dapat disewa dan dihuni oleh sipencari rumah kost, tentunya pembuat sistem juga akan mendapatkan keuntungan dari setiap transaksi yang dilakukan. Sistem informasi ini, memberikan gambaran jelas kepada si pencari rumah kost dan kontrakan dalam memilih hunian yang mereka lihat di halaman sistem informasi ini sesuai dengan selera dan kebutuhan mereka masing-masing.

Kata kunci : Sistem Informasi, Kos Online, Bisnis Digital

1. PENDAHULUAN

Salah satu permasalahan yang dirasakan oleh pendatang, mahasiswa atau pelajar yang berada di daerah Kabupaten Kuantan Singingi khususnya Kota Teluk Kuantan - Riau adalah sulitnya mencari tempat tinggal yang nyaman dan aman sesuai selera masing-masing. Hal ini disebabkan keterbatasan informasi yang diperoleh dari masyarakat secara langsung, apalagi mengharuskan si penyewa mencari hunian yang dekat dengan tempat kerja, sekolah atau kampus tempat mereka melaksanakan aktifitas sehari-hari. Sangat banyak sekali permasalahan yang dirasakan saat harus mencari sendiri tempat tinggal yang sesuai dengan selera, baik dilihat dari sisi waktu yang dihabiskan, tenaga, pikiran dan materi yang terkuras mencari hunian yang akan ditempati.

Pemanfaatan sistem dan teknologi informasi secara digital dirasakan mampu memberikan solusi terhadap permasalahan tersebut. Teknologi dan informasi yang dirancang dapat memberikan gambaran kepada masyarakat secara umum, dan kepada si pencari tempat tinggal khususnya. Sistem yang dirancang berbasis website dengan menggunakan fasilitas internet dalam proses pencarian dan pemilihan hunian yang tepat, sehingga dengan mudah si pencari hunian melihat menggunakan perangkat mobile atau komputer yang dimiliki. Sistem ini menawarkan informasi yang *up to date*, detil dan lengkap baik informasi harga, fasilitas, lokasi, gambar dalam hunian dan luar hunian serta lingkungan yang berada disekitarnya.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Pengertian Sistem dan Informasi

Menurut Davis dalam Jogiyanto (2005), “sistem dapat berupa abstrak atau fisik, system yang abstrak adalah susunan yang teratur dari gagasan-gagasan tentang tujuan, manusia dan sebagainya, sedangkan system yang bersifat fisik adalah serangkaian unsur yang bekerja sama untuk mencapai tujuan”.

Menurut Robert A. Leitch dan K. Roscoe Davis dalam Dadi Rosadi dan Feby Oktarista Andriawan (2016), sistem informasi adalah suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan” (Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi, 2005 :11).

Berdasarkan pengertian tersebut, dapat kita simpulkan bahwa sistem merupakan satu kesatuan yang tidak dapat dipisahkan satu sama lainnya dalam mencapai tujuan tertentu. Sedangkan informasi memberikan gambaran umum ataupun secara jelas dan detil kepada pengguna, sehingga mendapatkan manfaat dari sistem dan informasi tersebut.

2.2. Kajian Terdahulu

Judul Penelitian	Penulis	Hasil
Sistem Informasi Sewa Rumah Kost Dan Rumah Kontrakan Berbasis Web Di Surakarta. (Jurnal Ilmiah Go Infotech, Volume 22 No. 1, Juni 2016)	Didit Gunawan, Robby Racmatullah	Sistem Informasi Sewa Rumah kost dan Kontrakan di Surakarta berbasis <i>web</i> iniMembantu dalam memberikan informasi kepada konsumen tentang kamar yang sudah terisi dan memungkinkan pelanggan mendapatkan detail informasi tentang kos yang di cari .
Aplikasi Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Di Kota Bandung Berbasis Android. (Jurnal Computech & Bisnis, Volume 10, No. 1, Juni 2016, 50-58, ISSN 2442-4923)	Dadi Rosadi, Feby Oktarista Andriawan	Pencarian informasi kos menjadi lebih mudah dan efisien, aplikasi mudah digunakan, dan proses filter yang efisien membuat pengguna tidak perlu masuk ke <i>search engine</i> .
Sistem Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Menggunakan Sistem Informasi Geografi (SIG). (Jurnal Script Vol. 1 No. 2 Januari 2014 Issn:2338-6304)	Harri Singgih Pratikto, Suraya, Edhy Sutanta	Menyajikan informasi detail, memberikan efisiensi waktu, serta memudahkan pemilik dan pencari rumah kos untuk melakukan pencarian.

3. METODE PENELITIAN

Sebagai penunjang penulis dalam melakukan penelitian, maka penulis melakukan penelitian ini menggunakan metode penelitian terapan, dimana penelitian diarahkan untuk mendapatkan informasi yang dapat memecahkan permasalahan, dengan tujuan mampu menerapkan, menguji dan melakukan evaluasi permasalahan yang dihadapi.

3.1. Teknik Pengumpulan Data

1. Observasi, merupakan suatu cara yang ditempuh dengan melakukan pengamatan secara langsung.
2. Wawancara, merupakan sebuah kegiatan tanya jawab kepada orang yang memiliki kapasitas terkait dalam penelitian.
3. Studi Pustaka, merupakan teknik yang dilakukan untuk mendapatkan rujukan dari buku, jurnal, dokumen yang terkait dengan penelitian.
4. Dokumentasi, merupakan teknik pengumpulan data dengan menghimpun hasil dokumentasi seperti gambar maupun tulisan dan kemudian dianalisa.

3.2. Perancangan Program

Perancangan dilakukan untuk memudahkan dalam pembangunan aplikasi, sehingga sesuai dengan apa yang telah dirancang meliputi perancangan desain secara global.

3.3. Pengkodean

Proses *coding* merupakan tahapan yang dilakukan setelah perancangan desain secara global dilakukan, sehingga sesuai dengan perancangan program, dan sistem ini dibangun dengan pengkodean menggunakan bahasa pemrograman PHP.

3.4. Pengujian

Pengujian merupakan salah satu tahapan dalam pembangunan sistem informasi ini, sehingga ketika sistem dijalankan tidak terdapat kendala dan permasalahan.

3.5. Implementasi

Proses implementasi dilakukan setelah proses pengujian dianggap layak untuk di publikasikan kepada pengguna.

3.6. Evaluasi

Proses evaluasi dilakukan apabila terdapat kelemahan pada sistem informasi yang dibangun.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pembangun sistem informasi ini dibutuhkan pembahasan untuk menguraikan program dan analisa dari hasil program yang telah dibuat, sehingga terlihat jelas apakah sistem yang telah dibuat mampu memenuhi kebutuhan pengguna. Pengujian awalnya dilakukan pada browser dengan mode *offline (localhost)*, setelah berjalan dengan baik barulah kemudian dilakukan uji coba dengan mode *online (via hosting dan domain)*.

Berdasarkan perancangan dan implementasi sistem, maka sistem informasi ini menggunakan 2 hak akses yakni administrator dalam hal pengelolaan dan user dalam hal penggunaan.

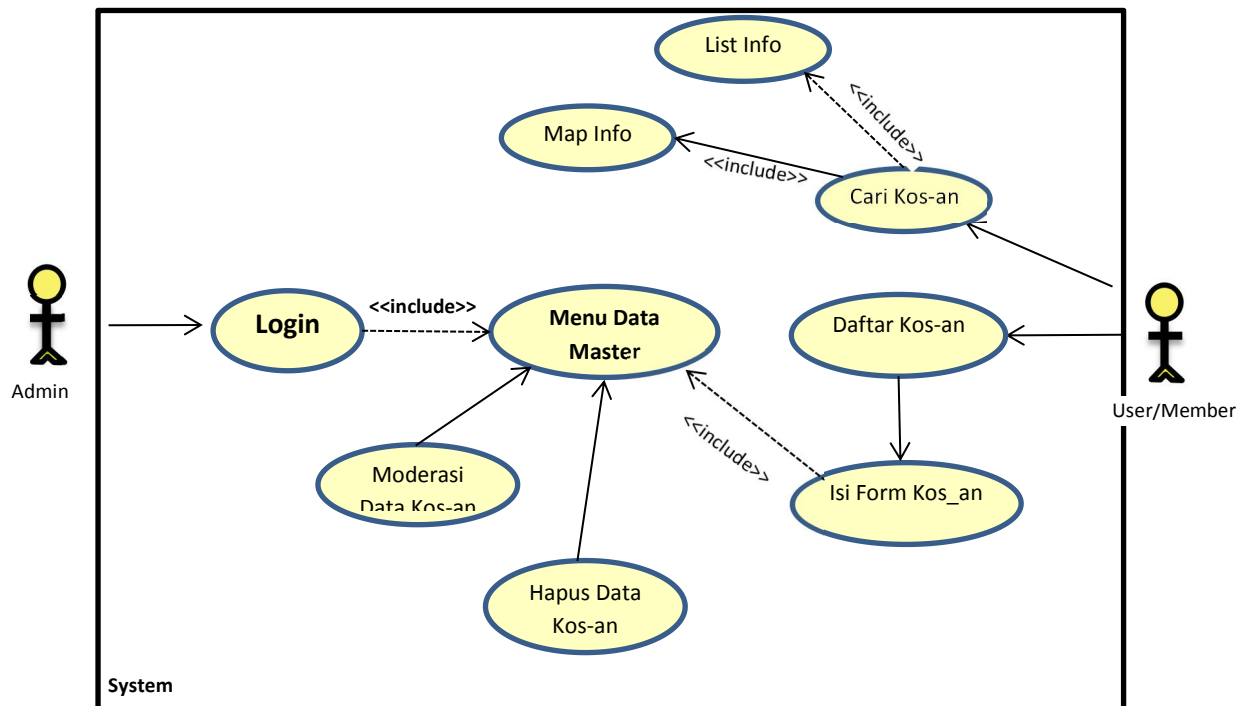
1. Administrator

Administrator adalah orang yang bertugas atau ditugaskan untuk mengelola, memeriksa dan memasukkan data-data yang dibutuhkan dan kemudian menampilkan kedalam sistem informasi sewa rumah kost dan kontrakan. Pada sistem ini, administrator mengelola dan mengontrol secara penuh transaksi yang dilakukan *user* atau *member*.

2. User or Member

User atau *member* adalah orang-orang menggunakan fasilitas dari sistem informasi sewa rumah kost dan kontrakan berbasis web untuk membantu memenuhi kebutuhan mencari informasi rumah kost dan kontrakan yang ada di Teluk Kuantan.

Sistem ini memiliki fasilitas upload gambar dan rincian rumah kost dan kontrakan yang terdiri dari fasilitas yang diberikan, harga sewa, lokasi dan kontak pemilik rumah kost dan kontrakan.



Gambar 1. Use Case

1. Hak akses administrator, memberikan keleluasaan pada admin dalam mengelola dan mengontrol setiap transaksi yang terjadi secara penuh.
2. User atau member diberi hak akses dalam proses pencarian, melihat dan memilih rumah kos dan kontrakan yang diminati, dan user juga dapat mendaftar sebagai member dengan mengisi form pendaftaran yang telah disediakan melalui sistem.

LOGO

Alamat Email

Kata Sandi [Lupa password ?](#)

MASUK

[Belum punya akun ? Daftar sekarang](#)

Gambar 2. Form Login admin

Form login admin digunakan untuk mengakses menu data master yang berada pada halaman administrator, sehingga setelah login dilakukan admin mampu mengelola sistem informasi yang disediakan.

LOGO

Nama Lengkap

Alamat Email

Kata Sandi

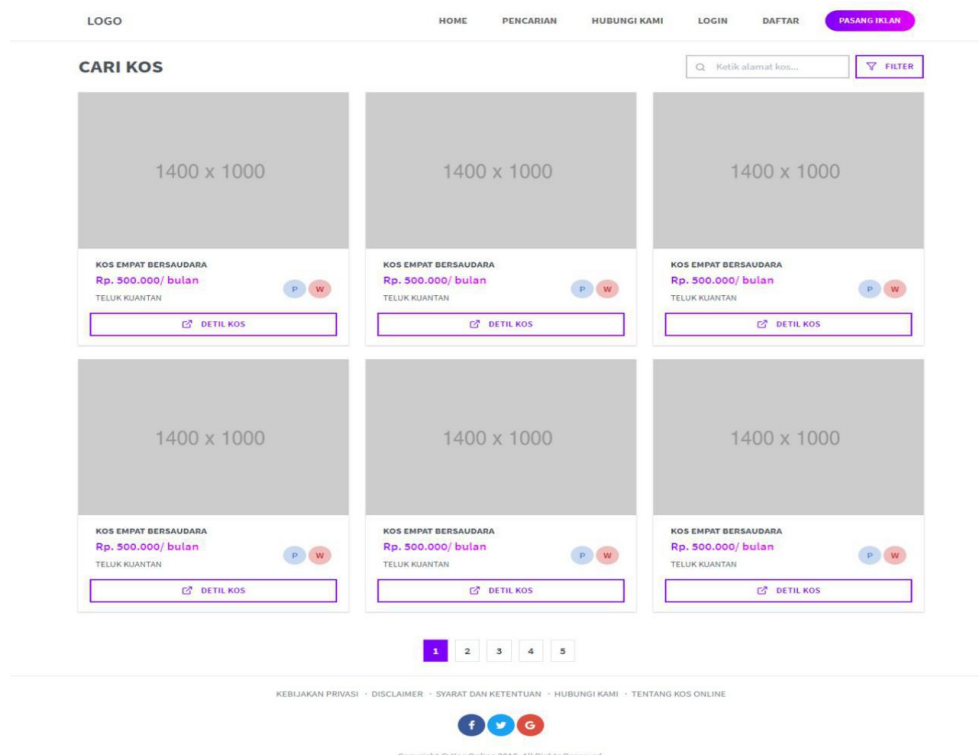
Ulangi Kata Sandi

→ DAFTAR

Sudah punya akun ? [Login sekarang](#)

Gambar 3. Halaman Registrasi User atau Member

Pada halaman ini, *user* dapat melakukan registrasi pada sistem, sehingga setelah itu user mampu mendapatkan informasi terkait rumah kos dan kontrakan yang di publish.



Gambar 4. Halaman Menu Utama User

Halaman menu utama menampilkan informasi rumah kos dan kontrakan yang tersedia pada sistem informasi, dengan mengklik atau memilih salah satu, maka user dapat melihat secara detil rumah kos atau kontrakan yang disajikan.

HUBUNGI KAMI

NAMA LENGKAP *




ALAMAT EMAIL *

PESAN *

Isi pesan...

KIRIM PESAN

[KEBIJAKAN PRIVASI](#) · [DISCLAIMER](#) · [SYARAT DAN KETENTUAN](#) · [HUBUNGI KAMI](#) · [TENTANG KOS ONLINE](#)

Copyright © Kos Online 2018. All Rights Reserved.

Gambar 5. Halaman Kontak

Halaman kontak berfungsi untuk berkomunikasi antara user dengan admin melalui sistem, sehingga proses interaksi dapat dilakukan, baik melalui web, facebook, twitter, google ataupun whatsapp.

5. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Proses pencarian rumah kost dan kontrakan dapat menjadi lebih mudah, sehingga efisiensi waktu, tenaga, dan materi dapat diatasi dengan mudah.
2. Sistem Informasi rumah kost dan kontrakan memberikan kemudahan bagi user dalam pencarian rumah kost dan kontrakan sesuai kebutuhan.
3. Pemilik kost dan kontrakan mendapatkan peluang besar agar rumah kost dan kontrakannya ditemukan dan dihuni oleh pencari rumah kost dan kontrakan.

6. DAFTAR PUSTAKA

- Didit Gunawan, Robby Racmatullah, (2016). “Sistem Informasi Sewa Rumah Kost Dan Rumah Kontrakan Berbasis Web Di Surakarta”. Jurnal Ilmiah *Go Infotech*, Volume 22, No. 1.
- Dadi Rosadi, Feby Oktarista Andriawan, (2016). “Aplikasi Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Di Kota Bandung Berbasis Android”. Jurnal *Computech & Bisnis*, Volume 10, No. 1, Juni 2016, 50-58, ISSN 2442-4923.
- Harri Singgih Pratikto, Suraya, Edhy Sutanta, (2014). “Sistem Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Menggunakan Sistem Informasi Geografi (SIG)”. Jurnal Script Vol. 1, No. 2 Januari 2014 ISSN:2338-6304.
- Euis Mustika P, Sukarti, (2017). “Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Berbasis Geografis Di Bandar Lampung”. Jurnal Cendikia Vol. 14 No. 1, Oktober 2017. ISSN: 0216-9436